



Universidad de Guadalajara
Sistema de Educación Media Superior
Secretaría Académica
Coordinación de Cultura y Educación para un Estilo de Vida Saludable

CONVOCAN A LA

“Liga E-sports Leones Negros UDG 2024”

BASES:

1. PARTICIPANTES

- 1.1. Alumnos de Preparatorias de la Universidad de Guadalajara (UdeG), que cursen el ciclo académico 2024-A con estatus de activo y matriculados en la institución que representan.

2. Lugar y fecha

Se llevará a cabo del **26 de febrero** al **19 de abril**, a través de la plataforma <https://ebagaming.com.mx/ligaudg/>.

3. Categoría y ramas

<i>Modalidad</i>	<i>Categoría</i>	<i>Rama</i>
Individual	Libre	Única
Equipo	Libre	Única

4. Procedimiento y periodo de inscripción

a) Procedimiento de inscripción

- 4.1. Los jugadores deberán tener una cuenta activa con su respectiva identificación, WhatsApp y usuario de Discord en EBA Gaming. Al usuario registrado se le dará el acceso al torneo. Para generar el usuario tendrá que registrarse en la página <https://ebagaming.com.mx/ligaudg/>
- 4.2. Para ingresar a la 3ra. Liga E-sports UDG 2024 ingresar a la plataforma <https://ebagaming.com.mx/ligaudg/> en el apartado de fases de grupos, dentro de la opción de “Universidad de Guadalajara”. Una vez dentro de esta página, seleccionar la preparatoria a la que pertenece el alumno y seleccionar el botón unirse.



- 4.3. En caso de no completar un equipo de 5 jugadores por preparatoria, 2 jugadores externos al plantel podrán participar durante la competencia, siempre y cuando pertenezcan a las preparatorias de la universidad.

b) Periodo de inscripción

A través del procedimiento indicado en los puntos 4.1, 4.2 y 4.3 se podrán llevar a cabo las inscripciones de los participantes y se cerrarán el día **16 de febrero de 2024, a las 23:59 h.**, para todas las disciplinas.

5. Sistema de competencia y reglamento

- 5.1. Los jugadores deberán tener una cuenta activa con EBA gaming.
5.2. Los participantes, deberán estar suscritos al servidor de Discord de EBATV y estar atentos a las indicaciones de días y horarios de competencia que les proporcione el Comité Organizador.

5.3. Fase Brackets

- 5.3.1. La fase de brackets se llevará a cabo de manera remota y será de doble eliminación.
5.3.2. Solo habrá 5 minutos de tolerancia para unirse a la partida.

5.4. Fase final

- 5.4.1. La fase final se llevará a cabo de manera presencial a partir del 22 de marzo hasta el 19 de abril (lugar, días y horario por definir).

6. Disciplinas convocadas y conformación de equipos

- 6.1. Las disciplinas participantes serán:
- 6.1.1. League of Legends
 - 6.1.2. Valorant
 - 6.1.3. Super Smash Bros. Ultimate
 - 6.1.4. Rocket League
 - 6.1.5. Just Dance

La cantidad de participantes por disciplina será:

6.2.

Disciplina	Número de integrantes
League of Legends	5 integrantes
Valorant	5 integrantes
Super Smash Bros. Ultimate	1 integrantes





Rocket League	3 integrantes
Just Dance	1 integrante

- 6.3. En las disciplinas de League of Legends y Valorant cada equipo deberá tener 5 participantes. En caso de no completarse, el equipo podrá integrar a 2 participantes externos a su plantel considerando que sean parte de alguna preparatoria de la UdeG.
- 6.4. La preparatoria podrá contar con más de un equipo participante por disciplina.
- 6.5. Los reglamentos de competencia serán los vigentes de EBA Gaming.
- 6.6. La o el alumno que no forme parte de un equipo completo para la disciplina en la que desea participar, deberá agregarse como usuario de Discord en EBA Gaming para integrarlo a la competencia.

7. Premiación

- 7.1. Se premiará al primero, segundo y tercer lugar por disciplina.

Primer lugar: Reconocimiento, trofeo y medallas

Segundo lugar: Reconocimiento y medallas

Tercer lugar: Reconocimiento y medallas

8. Jueces y árbitros

- 8.1. Serán designados por el Comité Organizador.

9. Transitorios

- 9.1. En cualquier momento se puede eliminar de la competencia a cualquier participante por conducta “antideportiva” y/u “ofensiva”, durante la competencia considerando los espacios de convivencia proporcionados por el Comité Organizador y/o que no cumpla con los requisitos de esta convocatoria.
- 9.2. El Comité Organizador no se hace responsable por cualquier incidente, percance, lesión o accidente que se pueda derivar en los participantes durante el evento. Por ello, te recomendamos extremar precauciones durante la rutina y/o audiciones virtuales y presenciales.
- 9.3. Antes de realizar su inscripción, tomar en cuenta una revisión médica de cada integrante.
- 9.4. La participación en esta convocatoria lleva implícita la aceptación total e incondicional por parte de los inscritos del contenido de estas bases y el fallo del juez o árbitro.



- 9.5. Los inscritos se comprometen a participar en las fotografías, entrevistas y/o reportajes para radio o televisión y redes sociales de la UdeG.
- 9.6. Los planteles serán los responsables de solicitar, recolectar y resguardar la autorización de los padres de los alumnos en caso de ser menores de edad y el consentimiento de los alumnos, así como la autorización de los alumnos mayores de edad, participantes en las actividades convocadas y/u organizadas por la CCEEVS durante el año 2024. Dicha autorización será requisito indispensable, de lo contrario no se podrá participar en dichas actividades.
- 9.7. Los casos no previstos en la presente convocatoria, los resolverá el Comité Organizador y su fallo será inapelable. La convocatoria está sujeta a cambios sin previo aviso.

Atentamente
"Piensa y Trabaja"

"30 años de la Autonomía de la Universidad de Guadalajara y de su organización en Red"
Guadalajara, Jalisco a 18 de enero de 2024.



SECRETARÍA ACADÉMICA
COORDINACIÓN DE CULTURA Y EDUCACIÓN
PARA UN ESTILO DE VIDA SALUDABLE

Mtra. Sofia Villaseñor González
Coordinadora de Cultura y Educación
para un Estilo de Vida Saludable del Sistema de Educación Media Superior